

[非公開] 輪講

|                                      | 2021-8   |    |    |    | 2021-9 |    |    |    | 2021-10 |    |    |    | 2021-11 |    |    |    | 2021-12 |    |    |    | 2022-1 |    |   |   |   |
|--------------------------------------|----------|----|----|----|--------|----|----|----|---------|----|----|----|---------|----|----|----|---------|----|----|----|--------|----|---|---|---|
|                                      | 31       | 32 | 33 | 34 | 35     | 36 | 37 | 38 | 39      | 40 | 41 | 42 | 43      | 44 | 45 | 46 | 47      | 48 | 49 | 50 | 51     | 52 | 1 | 2 | 3 |
| [非公開] 輪講                             | [非公開] 輪講 |    |    |    |        |    |    |    |         |    |    |    |         |    |    |    |         |    |    |    |        |    |   |   |   |
| 増補改訂版Java言語で学ぶデザインパターン入門             | 新規 0%    |    |    |    |        |    |    |    |         |    |    |    |         |    |    |    |         |    |    |    |        |    |   |   |   |
| 増補改訂版 Java言語で学ぶデザインパターン入門 マルチスレッド編   | 新規 0%    |    |    |    |        |    |    |    |         |    |    |    |         |    |    |    |         |    |    |    |        |    |   |   |   |
| リーダブルコード より良いコードを書くためのシンプルで実践的なテクニック |          |    |    |    |        |    |    |    |         |    |    |    |         |    |    |    |         |    |    |    |        |    |   |   |   |
| GitHub実践入門 -Pull Requestによる開発の変革     |          |    |    |    |        |    |    |    |         |    |    |    |         |    |    |    |         |    |    |    |        |    |   |   |   |
| Java言語で学ぶリファクタリング入門                  |          |    |    |    |        |    |    |    |         |    |    |    |         |    |    |    |         |    |    |    |        |    |   |   |   |
| JUnit実践入門 -体系的に学ぶユニットテストの技法          |          |    |    |    |        |    |    |    |         |    |    |    |         |    |    |    |         |    |    |    |        |    |   |   |   |
| アジャイルサムライ - 達人開発者への道                 |          |    |    |    |        |    |    |    |         |    |    |    |         |    |    |    |         |    |    |    |        |    |   |   |   |
| オブジェクト指向でなぜつくるのか 第2版                 |          |    |    |    |        |    |    |    |         |    |    |    |         |    |    |    |         |    |    |    |        |    |   |   |   |
| SCRUM BOOT CAMP THE BOOK             |          |    |    |    |        |    |    |    |         |    |    |    |         |    |    |    |         |    |    |    |        |    |   |   |   |
| チーム開発実践入門 -共同作業を円滑に行うツール・メソッド        |          |    |    |    |        |    |    |    |         |    |    |    |         |    |    |    |         |    |    |    |        |    |   |   |   |