

[非公開] 輪講

|                                      | 2024-2   |   |   |   | 2024-3 |    |    |    |    | 2024-4 |    |    |    |    | 2024-5 |    |    |    |    | 2024-6 |    |    |    | 2024-7 |    |  |  |
|--------------------------------------|----------|---|---|---|--------|----|----|----|----|--------|----|----|----|----|--------|----|----|----|----|--------|----|----|----|--------|----|--|--|
|                                      | 6        | 7 | 8 | 9 | 10     | 11 | 12 | 13 | 14 | 15     | 16 | 17 | 18 | 19 | 20     | 21 | 22 | 23 | 24 | 25     | 26 | 27 | 28 | 29     | 30 |  |  |
| [非公開] 輪講                             | [非公開] 輪講 |   |   |   |        |    |    |    |    |        |    |    |    |    |        |    |    |    |    |        |    |    |    |        |    |  |  |
| 増補改訂版Java言語で学ぶデザインパターン入門             | 新規 0%    |   |   |   |        |    |    |    |    |        |    |    |    |    |        |    |    |    |    |        |    |    |    |        |    |  |  |
| 増補改訂版 Java言語で学ぶデザインパターン入門 マルチスレッド編   | 新規 0%    |   |   |   |        |    |    |    |    |        |    |    |    |    |        |    |    |    |    |        |    |    |    |        |    |  |  |
| リーダブルコード より良いコードを書くためのシンプルで実践的なテクニック |          |   |   |   |        |    |    |    |    |        |    |    |    |    |        |    |    |    |    |        |    |    |    |        |    |  |  |
| GitHub実践入門 -Pull Requestによる開発の変革     |          |   |   |   |        |    |    |    |    |        |    |    |    |    |        |    |    |    |    |        |    |    |    |        |    |  |  |
| Java言語で学ぶリファクタリング入門                  |          |   |   |   |        |    |    |    |    |        |    |    |    |    |        |    |    |    |    |        |    |    |    |        |    |  |  |
| JUnit実践入門 -体系的に学ぶユニットテストの技法          |          |   |   |   |        |    |    |    |    |        |    |    |    |    |        |    |    |    |    |        |    |    |    |        |    |  |  |
| アジャイルサムライ - 達人開発者への道                 |          |   |   |   |        |    |    |    |    |        |    |    |    |    |        |    |    |    |    |        |    |    |    |        |    |  |  |
| オブジェクト指向でなぜつくるのか 第2版                 |          |   |   |   |        |    |    |    |    |        |    |    |    |    |        |    |    |    |    |        |    |    |    |        |    |  |  |
| SCRUM BOOT CAMP THE BOOK             |          |   |   |   |        |    |    |    |    |        |    |    |    |    |        |    |    |    |    |        |    |    |    |        |    |  |  |
| チーム開発実践入門 -共同作業を円滑に行うツール・メソッド        |          |   |   |   |        |    |    |    |    |        |    |    |    |    |        |    |    |    |    |        |    |    |    |        |    |  |  |